



115學年第1學期

高一彈性學習簡介+學習歷程檔案

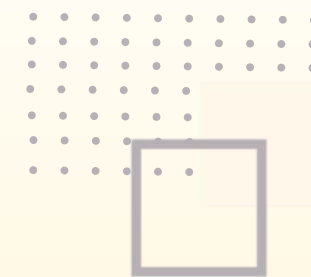


多媒科課諮師：徐麗娟

本日說明重點

1. 彈性學習時間(每學期)
2. 多元選修課程(高二、高三)
3. 課程地圖
4. 學習歷程檔案
5. 畢業條件(學分數)
6. 升學進路





SECTION 1

彈性、多元學習課程





彈性學習時間

- ★高一~高三都有彈性，每學期選課一次
 - ★高一、二：星期五下午第6-7節上課
每學期共6-8次
 - ★高三：排入平常課間
 - ★彈性學習時間產出成果/作業
可上傳至學習歷程檔案「**多元表現**」
- 

高一 彈性學習 選課時間:

[智慧校園系統]

8/19(三) 19:00 ~ 8/21(五) 12:00

預計9/4(五)12:00公告選課結果

➡ 第一次上課後可以有條件的加退選





選課注意事項

1. 以選課志願與選課時間之優先順序分發
2. 若重複登入選課，會以**最後一次登入**的時間為依據分發
3. 智慧校園平台選課，每項須至少填寫**3個**志願才能送出
4. 若未登入選課，將由系統亂數分發至尚有餘額之課程

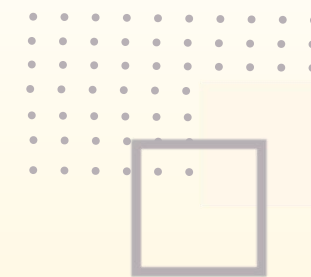




多元選修 時間簡介

- ★ 高二~高三都有多元，皆為2學分的課程
- ★ 每學年選課一次
- ★ 上課時間排入平常課表(跑班上課)
- ★ 多元選修時間產出成果/作業
可上傳至學習歷程檔案「**課程學習成果**」





SECTION 2

課程地圖



MULTIMEDIA DESIGN

科教育目標

- 培養CG動畫產業設計及製作能力之人才。
- 培養數位影音產業設計及製作能力之人才。
- 培養互動媒體產業設計及製作能力之人才。
- 培養相關專業領域繼續進修之人才。

多媒體設計科

SINCE 2026

多媒體設計科-科課程地圖

勤耕壩商成為商管領航的前瞻學校

厚植壩商學子樸實博雅的核心素養

一上

一下

二上

二下

三上

三下

部定必修

國語文(3)	國語文(3)
英語文(2)	英語文(2)
數學(3)	數學(3)
歷史(1)	歷史(1)
公民與社會(1)	公民與社會(1)
音樂(1)	音樂(1)
資訊科技(1)	資訊科技(1)
健康與護理(1)	健康與護理(1)
體育(2)	體育(2)
全民國防教育(1)	全民國防教育(1)
閩南語文(1)	閩南語文(1)
客語文(1)	客語文(1)
臺灣手語(1)	臺灣手語(1)
閩東語文(1)	閩東語文(1)
原住民族語文(1)	原住民族語文(1)
繪畫基礎實習(3) ABC	繪畫基礎實習(3) ABC
基本設計實習(3) ABC	基本設計實習(3) ABC
基礎圖學實習(3) AC	基礎圖學實習(3) AC
電腦向量繪圖實習(3) ABCEF	數位影像處理實習(3) ABCDEF

選

校訂必修

英文會話(1)	英文會話(1)
數學(3)	數學(3)
故事脚本製作實務(3) BCDEF	數位設計應用實務(3) ACEFG
設計繪畫實習(2) ABCFG	設計繪畫實習(2) ABCFG

色彩美學(2) AB	色彩美學(2) AB
專題實作(3) ABCDEFG	專題實作(3) ABCDEFG

校訂必修

國文閱讀指導(1)	國文閱讀指導(1)
英文閱讀指導(2)	英文閱讀指導(2)

校訂選修

基礎攝影實習(2) ABCDG

選 品牌設計規劃應用(2)→品牌設計規劃應用(2) ABCEG

選 影音企劃入門(2)→影音企劃入門(2) ABDEG

應用文(1)	應用文(1)
英文文法(1)	英文文法(1)
數學進階(4)	數學進階(4)
中西設計史(2) BG	中西設計史(2) BG
形態與構成(2) ABCG	形態與構成(2) ABCG
空間展示設計(2) ABCEFG	空間展示設計(2) ABCEFG
複合媒材表現(3) ACEG	複合媒材表現(3) ACEG

向量繪圖與雷射加工實習(2)→向量繪圖與雷射加工實習(2) ACEFG

數位影視特效(2)→數位影視特效(2) ABCDFG

多媒體設計科 產業需求/職場進路

- 1.工、商業設計人員
- 2.動畫設計產業人員
- 3.數位媒體產業人員

工、商業設計人員

動畫設計產業人員

數位媒體產業人員

彈性學習 團體活動

彈性學習(1)
團體活動(2)

彈性學習(1)
團體活動(2)

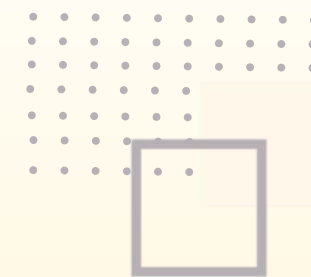
彈性學習(1)
團體活動(2)

彈性學習(1)
團體活動(2)

彈性學習(1)
團體活動(2)

彈性學習(1)
團體活動(2)

彈性學習課程內容：自主學習、選手培訓、充實（增廣）/補強性教學或學校特色活動



SECTION 3

學習歷程檔案



學習歷程檔案重點精神



動機

目的

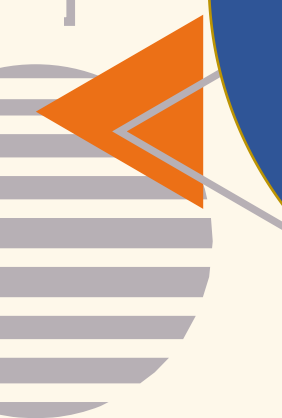
過程

省思

學習歷程檔案的意義



學習歷程檔案分成：①課程學習成果 ②多元表現



歷史性

學習過程的逐步累積

工具性

基本文書、軟體運用

學習特色

資料整理呈現
學習軌跡與特色

放哪些資料



課程 / 作品
整體概要說明



課程修課過程
活動參與歷程



心得反思
(個人觀點)



作業、作品、筆記
(佐證資料)

心得怎麼寫

基礎

記錄了什麼？ 感覺了什麼？

進階

經歷了什麼？ 學習了什麼？

高階

經歷了什麼？ 發現了什麼？



學習了什麼？

影響了什麼？



相關連結資源

[教我怎麼寫學習歷程](#)

[教我怎麼寫自主學習](#)

[技高課程學習成果呈現
建議](#)

[108課綱官方資訊](#)

[學習歷程完整版教學](#)

[學習歷程手冊](#)

[申請大學準備建議](#)

[科大建議準備方向](#)

[大學科系審查資料準備](#)

[科大科系備審資料準備](#)



(一)課程學習成果

★學生上傳截止日

於**每學期**結束後二週內 (以實際公告日期為主)

注意：限於規定時間前上傳、編輯、刪除與送出認證課程
成果檔案

★須教師認證！



(二)多元表現

★學生上傳截止日：

學年結束後二週，(以實際公告日期為主)

★內容包含：自填幹部經歷、競賽參與、證照檢定、
彈性學習紀錄、團體活動、服務學習...

★學生自行上傳檔案及心得，**不須教師認證**



請同學務必...

- 提早準備欲上傳的課程學習成果，不要集中在截止日前幾天才進行上傳作業。
- 上傳至學校平臺的課程學習成果應以與老師討論後的最終版本為佳，可減少認證不通過後再次編修及重新送出認證的次數。



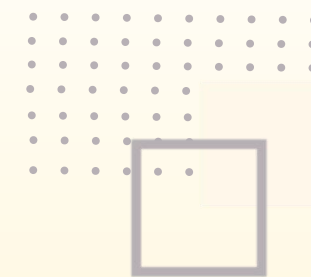


其他提醒事項

- 課程學習成果及多元表現內容簡述100個字，請同學務必填寫。
- 課程學習成果及多元表現證明文件檔，翻拍或掃描檔案須清楚。
- 多元表現不限該年段上傳 [限高中階段取得]

一年級沒有上傳或沒有勾選者，請同學記得在高三時連同三年級時產出的多元表現傳好傳滿。





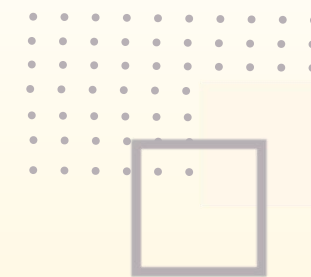
SECTION 4

畢業條件



技高畢業條件

- ✓ 畢業及格學分數至少為 160 學分。
- ✓ 部定必修科目116學分均須修習，至少 85% 及格。
- ✓ 專業科目及實習科目至少須修習 80 學分以上，其中至少 60 學分及格，含實習科目至少 45 學分以上及格
- ✓ 修業期間德行評量之獎懲紀錄相抵後，未滿三大過。



SECTION 5

升學進路



技高升學進路

1. 技職繁星（在校成績超級好）
2. 技優甄審（全國賽入圍、取得乙檢證照）
3. 技優保送（全國賽前3名）
4. 特殊選才
5. 四技甄選（可選6校系）
6. 統測分發

還有
軍校

壹 四技二專甄選入學制度調整 - 管道介紹

報名資格

- 專業群科
- 專門學程
- 學術學程*
- 普通科非應屆畢業生
- 青年儲蓄方案
- 參加統一入學測驗
2科成績不得為0分

【註】
學術學程應屆畢業生修滿
專門學程25學分可報名。

第一階段

• 選填6個志願

(112學年度開放學校可1校多系招生，有超過7成的學校提供學生可選擇至少2系以上報考)

- 取消總級分篩選，且以「**大倍率篩選共同科**、**小倍率篩選專業科目**」為原則。

113變革

第二階段

• 統測成績採計 113變革

• 指定項目甄試：

- 備審資料，包含
修課紀錄

課程學習成果 113變革

多元表現 (及綜整心得)
學習歷程自述及其他

- 術科實作
- 面試 / 筆試

分發

- 技專公告正備取名單
- 依學生所填就讀志願序進行分發

可查詢聯合會網頁前一年統計資料，有第一階段篩選標準，作為6志願選擇的參考喔~



備審資料可使用學習歷程檔案 EP
或上傳PDF檔，內容包含：

- ✓ 專題實作、實習科目學習成果(含技能領域) 113變革
- ✓ 其他課程學習成果
- ✓ 多元表現

必採

興趣
才能

校內
成績
競賽
獲獎

學測
成績

統測
成績

學習
歷程

證照
檢定



壹 四技二專甄選入學制度調整 - 調整範圍 (1/2)

○ 現行四技二專甄選入學第一階段篩選及第二階段成績採計方式：

第一階段篩選		第二階段甄選總成績採計方式							
科目	倍率	(一)			(二)			(三)	
		統一入學測驗 成績加權			指定項目	占總成績比率		採計 件數	證照或 得獎加分
國 文	各系自訂，最小倍率不得大於3。	國 文	× 1 ~ 倍	≤40% (不可為0)	專題實作及實習科目學習成果(含技能領域)	%	≥40%	1~6	依優待加分標準加分，並於簡章正面表列
英 文		英 文	× 1 ~ 倍		學習歷程備審資料審查	%			
數 學		數 學	× 1 ~ 倍		術科實作(各校自訂)	%			
專業一		專業一	× 2 ~ 倍		筆試(各校自訂)	%			
專業二		專業二	× 2 ~ 倍		面試(各校自訂)	%			
總級分									



壹 四技二專甄選入學制度調整 - 調整範圍 (2/2)

調整後之四技二專甄選入學第一階段篩選及第二階段成績採計方式 (自113學年度起實施)

第一階段			第二階段				
篩選倍率 1			統測加權 2		指定項目甄試		
科目	調整說明		科目	調整說明	指定項目 3	調整說明	
	1.取消總級分篩選。		示例	1.選採統測至多4科目。 2.取消各科目權重下限。 3.專業科目採計總權重大於共同科目總權重。		總成績占比 4	件數 5
國文	2.以「大倍率篩選共同科目、小倍率篩選專業科目」為原則。 3.同級分超額篩選至少(含)4項，可為篩選倍率外之其他統測科目。		國文		專題實作、實習科目學習成果(含技能領域)	≥10%	1~3
英文			英文		學習歷程備審資料審查	%	--
數學			數學		術科實作(各校自訂)	%	--
專業一			專業一		筆試(各校自訂)	%	--
專業二			專業二		面試(各校自訂)	%	--
總級分	取消						



三 四技二專甄選入學制度調整 - 「專題實作及實習科目學習成果 (含技能領域) 」 (2/3)

- 專題實作、實習科目學習成果 (含技能領域) 成績占比至少為10%。

第二階段統測加權				
指定項目	占總成績比率			
	現行方式		調整後 (自113學年度起實施)	
專題實作、實習科目學習成果 (含技能領域)	%	≥40%	≥10%	≥40%
學習歷程備審資料審查	%		%	

4

- ◆ 統計111及112學年度校系採計情形可見高達94%系科採計此項目占比10%以上，僅少數系科採計比率低於10%，占全體校系約6%。

甄選入學111、112學年度「專題實作及實習科目學習成果 (含技能領域) 」平均採計比率

系數及占比	111學年度		112學年度	
	招生系數	比率	招生系數	比率
採計比率				
全國院校	2,898		2,839	
採計30% (含) 以上	532	18.4%	491	17.3%
採計20% (含) ~30%	1,188	41.0%	1,228	43.3%
採計10% (含) ~20%	990	34.2%	952	34.5%
採計10%以下	186	6.4%	168	5.9%

- ◆ 「專題實作、實習科目學習成果 (含技能領域) 」為學生高中三年之具體學習能力之表現，故調整採計占比至少為10%，以回應技高實施108課綱之理念及各校課程與教學之成效。



升學遊戲規則大更新！116學年統測「破關」指南

給高一新生的專屬生存攻略——告別硬核苦練，迎接你的專屬技能樹！





116

系統更新公告：116學年度迎來史詩級 Buff ！



開發者（教育部）的話：
為了讓每位**玩家（學生）**都能依據自己的興趣與專長，
選擇最適合的**破關路線**，我們大幅修改了**遊戲規則**！



核心變動：
呼應 108 課綱「**適性發展**」，
從「**全面點滿數值**」改為「**專注核心技能**」。



最大亮點：
開放「**自主選考**」！準備考試終於可以
按照自己的節奏，專攻你的優勢領域。



OK! 確認

告別全科苦練，迎接「專屬技能樹」時代



過去（現行制度）：5 科全考綁死死。
不管什麼科系，所有科目都要硬扛。



現在（116學年度起）：
自主選考！你可以根據目標科系，自由選擇報考科目。單群類考生最少只需選考 2 科（含 1 科專業科目）！

選擇你的主線任務：兩大升學管道解析



主線 A：甄選入學 (Story Mode)

看重你的「學習歷程」與「面試表現」。
適合喜歡做專題、表達能力強的玩家。



主線 B：聯合登記分發 (Combat Mode)

專注於「統測成績」的比拼。適合專業
技能點滿、喜歡用考試實力說話的玩家。

主線 A【甄選入學】第一階段：精準篩選



裝備限制 (採計科目)

1 至 4 科 (不再看 5 科總分！)



篩選魔法 (倍率原則)



大倍率篩選「共同科目」
(確保基礎素養)



小倍率篩選「專業科目」
(精挑專業強者)



專業一

專業一

專業二



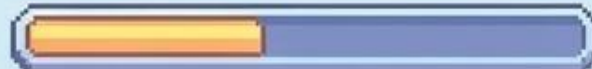
*Note: 第一階段與第二階段甚至可以採計不同的統測科目，給你最大彈性！

主線 A【甄選入學】第二階段：終極 Boss 戰

- ✓ 必備道具 (必採項目)：
- ✓ 專題實作及實習科目學習成果 (含技能領域) - 佔比 $\geq 10\%$
- ✓ 其他課程學習成果 & 多元表現



過關條件 (總成績佔比)：



指定項目甄試 $\geq 40\%$!
(統測成績只佔一部分)

戰鬥方式：學習歷程備審資料審查、術科實作、面試/筆試。

主線 B【聯合登記分發】：專業技能即是王道

共同科目



專業科目



裝備限制 (採計科目)

由 5 科全採調整為
2 至 5 科！



核心機制 (權重傾斜)

專業科目總權重必須大於
共同科目總權重。你的實
作與專業知識是最大武器。



隱藏機制 (同分增額)

如果遇上最強對手 (同分
比序後依然同分)，系統會
開啟「同時增額錄取」，
確保招生公平！



警告：避開「瞬間 Game Over」的死亡陷阱！

缺考必殺技



如果你報考的校系要求某個科目，但你「沒有報考」該科統測...
直接失去分發與第一階段篩選資格！



HP = 0



雙零分詛咒



只要有 2 科（含）以上的採計科目成績為 0 分
（缺考亦算 0 分）...
系統將直接判定你不具資格！

隱藏密技解鎖：APCS 專屬超額通道



適用對象：

對程式設計充滿熱忱的資訊、電資領域玩家！

RELOAD



密技效果：

第一階段篩選如果沒過，別灰心！只要你的 APCS（大學程式設計先修檢測）級分達標，最多有 10% 的超額篩選名額，讓你「破格」進入第二階段！

ACCEPT

MORE INFO

* 這是一張專為科技人才
打造的「復活卡」！ *



系統持續進化：117 學年度加碼擴增名額！



預告更新：

自 117 學年度起，甄選入學一般組第一階段的招生名額篩選倍率，將由現行的「3 倍」調高至「4 倍」！

+1 LIFE



這代表什麼？

通過第一階段篩選的機率大幅提升！系統鼓勵你大膽挑戰心儀的校系，盡情在第二階段展現你最好的一面。

新手村 Q&A：選考科目變少，還要上課嗎？



玩家迷思：既然統測只考 2-4 科，高中其他的課是不是不用管了？



系統真相：108 課綱強調「必修 + 選修 + 多元探索」。高中依然會完整開設共同與專業課程。選考制度是為了減輕壓力，但你在校的完整學習紀錄，都會成為第二階段「學習歷程」最強的彈藥！

高一新生專屬「新手大禮包」：現在該做什麼？

Step 1: 探索 (Explore)

🗺️ 不要急著決定考科！現在的任務是多嘗試、發掘自己的興趣與專長。



Step 2: 收集 (Collect)

📁 認真對待每一次的「專題實作」與校內活動，開始累積你的學習歷程檔案（這可是未來的稀有裝備！）。



Step 3: 放心 (Relax)

🏕️ 115年6月就會提早公告各校系的採計科目，你有非常充足的時間準備。現在，先好好享受高一的青春生活吧！



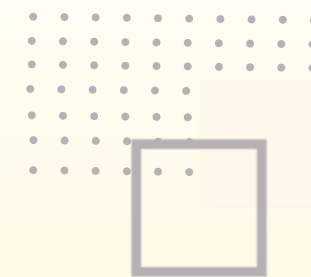
準備好開始你的冒險了嗎？

制度的改變，是為讓你不再做盲目的通才，而是成為閃耀的專才。
你的高職旅程正式展開。祝你好運，Level 1 勇者！



[接受任務 (Quest Accepted)]

更多詳細關卡資訊，請隨時關注「技專校院招生策略委員會」官方公告。





(1) 畢業及格的最低學分數為

(A) 168

(B) 160

(C) 120

(D) 有修就要以過為目的



(2) 幹部、小老師經歷應上傳至

(A) 課程學習成果

(B) 多元表現

(C) 以上皆可



(3) 彈性課程選課時間是

(A) 9/1 8:00~9/3 17:00

(B) 8/17 19:00~8/19 12:00

(C) 8/19 19:00~8/21 12:00