

# 桃園市立中壢商業高級中等學校學生電腦類校內技藝競賽實施辦法

105.12.29. 104 學年度第 1 學期第 3 次資處科教學研究會訂定

107.3.6 106 學年度第 2 學期第 1 次資處科教學研究會修訂

107.12.25 106 學年度第 1 學期第 3 次資處科教學研究會修訂

108.12.31 107 學年度第 1 學期第 3 次資處科教學研究會修訂

110 年 01 月 05 日 109 學年度第 1 學期第 3 次資處科教學研究會修訂

110 年 02 月 23 日 109 學年度第 2 學期第 1 次資處科教學研究會修訂

## 第一條 目的

- 一、鼓勵學生重視電腦專業技能，透過競賽方式提升學習電腦專長之興趣。
- 二、透過公開競賽方式，選拔選手，以參加技藝競賽。
- 三、鼓勵學生對外參加公開競賽，以提升基礎能力、增進學習成效並培養其榮譽感。

## 第二條 競賽項目

競賽項目	參賽年級	參賽對象	競賽範圍
中文輸入	一年級	商業經營科、國際貿易科 資料處理科	1. 看打 CSF 中文輸入檢定考題。 2. 測驗 2 次，取最高成績。 3. 計分方式與 CSF 檢定規定同。
英文輸入	一年級	商業經營科、國際貿易科 資料處理科	1. 看打 CSF 英文輸入檢定考題。 2. 測驗 2 次，取最高成績。 3. 計分方式與 CSF 檢定規定同。
程式設計 (初級組)	一年級	資料處理科	1. 術科上機測試。 2. 以 Python 為撰寫環境。 3. 試題範圍為程式設計上學期之所有章节範圍。
程式設計 (進階組)	二年級	資料處理科	1. 術科上機測試。 2. 以 Visual studio 為撰寫環境。
程式設計 (初級組)	二年級	商業經營科、國際貿易科 綜合高中一二年級	1. 術科上機測試。 2. 提供 4 類語言為撰寫環境 (Java、C++、VB、Python)。
文書處理	二年級	商業經營科、國際貿易科 資料處理科	1. 術科上機測試。 2. 以 Word 2016 為測試環境。
網頁設計	二年級	商業經營科、國際貿易科 資料處理科	1. 術科：由命題老師設定一主題，參加同學於規定期限內完成作品。 2. 作品首頁檔名為：index.htm，其餘檔案存放 C:\WWW 資料夾內。 3. 細項請看網站公告的模擬試題。
電腦繪圖	二年級	商業經營科、國際貿易科 資料處理科	1. 術科：由命題老師設定一主題，參加同學於規定時間內完成作品。 2. 作品以角色造型設計為主，細項請看網站公告的模擬試題。

第三條 競賽時間：下學期期初。

第四條 命題、監考及評分人員由資料處理科教學研究會推派之。

第五條 參賽學生：選手由任課老師推薦或學生自由報名參加校內比賽。

第六條 競賽地點：於競賽前一週公布。

第七條 獎勵：各組得獎名次公開頒發獎狀表揚。

第八條 本辦法經資料處理科教學研究會通過，呈請校長核定後實施，修訂時亦同。